

Assiégés !

Le chamboule temps

Après une journée de foire, vous vous retrouvez à la taverne entre marchands et vous allez jouer à des devinettes



Compétences :

Collaborer, imaginer, maîtriser le vocabulaire et la langue, travailler l'oral, développer la confiance.

Mettre en place l'exercice :

Faire des îlots de 4 à 6 élèves. Prendre un sablier ou un portable pour délimiter le temps, il est limité à 40 secondes. 30 secondes pour des parties plus rapides et plus difficiles.

Comment jouer ?

Après une journée de foire, vous vous retrouvez à la taverne entre marchands et vous allez jouer à des devinettes.

Étape 1

Chaque joueur tire 6 cartes et en conserve 5. La 6^e carte est alors isolée du jeu pour ne plus resservir de la partie. Le joueur doit bien identifier les mots choisis et s'il n'en connaît pas certains, il doit regarder leur signification dans le glossaire avant de commencer la partie. Le joueur doit faire deviner le plus de mots en faisant des phrases sans utiliser un mot de la même famille. S'il ne parvient pas à faire deviner le mot, il a le droit de passer.

Étape 2

Le joueur va devoir faire deviner les cartes précédemment utilisées mais en ne prononçant qu'un seul et unique mot. La 2^e étape est terminée lorsque toutes les cartes sont trouvées. Elles doivent être à nouveau mélangées avant l'étape 3.

Étape 3

Il faut faire deviner les cartes à son équipe sans prononcer le moindre mot mais en se contentant de mimer. Les onomatopées sont acceptées. Une fois toutes les cartes utilisées, la partie est terminée, on peut compter les points.



Nous nous inspirons des règles du « times up »